



Note per l'organizzazione di Eventi Ufficiali *mini4wd*

Versione: 1.0
Del 26/09/2005
Versione: 1.1
Del 26/09/2007
Versione: 1.2
Del 5/01/2011

Per ulteriori info: mini4wd@tamiya.it

La presente Guida è stata prevista per il solo supporto agli Organizzatori di gare di mini4wd TAMIYA in Italia. Pertanto è vietata la riproduzione anche parziale del suo contenuto e dei file allegati senza il preventivo consenso scritto da parte di TAMIYA-ITALIA o dell'Autore.

1. Introduzione

Questo documento vuole essere una raccolta di indicazioni per la realizzazione degli eventi ufficiali per mini4wd dalla stagione 2005 ad oggi.

Questo documento è da considerarsi come un complemento alla “Guida per Organizzatori” che pone particolare attenzione alla cura dei dettagli necessari per garantire uniformità e trasparenza a tutti gli eventi ufficiali. La mancata applicazione delle norme regolamentari e sulla gestione di gara, compreso quelle illustrate in questo documento, può pregiudicare l’ufficialità dell’evento.

Contenuto del documento:

2. Attività di preparazione

- 2.1 Conoscenza dettagliata del regolamento
- 2.2 Servizi ai partecipanti
- 2.3 Preparazione pista
- 2.4 Diffusione regolamenti, norme e classifiche
- 2.5 Norme di sicurezza
- 2.5 Tavolo controlli
- 2.6 Direzione corsa

2.7 Attività in gara

- 2.8 Briefing
- 2.9 Convalida iscrizioni
- 3.0 Accesso in pista
- 3.1 Procedura di partenza & Arrivo
- 3.2 Parco chiuso
- 3.3 Finali
- 3.4 Recupero manche
- 3.5 Pulizia della pista
- 3.6 Esposizione classifiche
- 3.7 Controlli
- 3.8 Premiazione & Consegna classifica finale

4. Dinamica di gara

- 4.1 Accoglienza
- 4.2 Prove libere
- 4.3 Fasi eliminatorie
- 4.4 Selezione partecipanti
- 4.5 Fasi finali
- 4.6 Premiazione
- 4.7 Comunicazione risultati

2. Attività di preparazione

In questa sezione sono raccolte alcune note sulle attività di preparazione necessarie per garantire un evento ben riuscito.

2.1 Conoscenza dettagliata del regolamento

Come primo passo è necessario che ogni persona coinvolta, con qualsiasi titolo, nell'organizzazione di un evento ufficiale abbia una profonda conoscenza del regolamento, o delle parti che riguardano il suo ruolo nell'organizzazione, sia in termini pratici che in termini teorici.

- a. Regolamento tecnico: i giudici tecnici devono conoscere e saper applicare il regolamento tecnico vigente;
- b. Regolamento sportivo: il direttore di gara, oltre al regolamento tecnico, deve conoscere anche il regolamento sportivo e tutte le direttive che impone. Oltre a questo, deve conoscere il programma e la tipologia di gara per gli eventi ufficiali;
- c. Regolamento di pista: i collaboratori di pista devono essere istruiti su come comportarsi nelle varie situazioni di gara nel rispetto del regolamento di pista (parte del regolamento sportivo).

2.2 Servizi ai partecipanti

Come per ogni gara è bene preparare il locale che ospiterà la gara. Considerando l'ufficialità degli eventi e la presenza di pubblico è consigliabile curare l'estetica del locale con striscioni e altro materiale promozionale ed esponendo in apposito spazio premi e trofei.

Per gli eventi ufficiali è necessario che siano presenti tavoli e sedie in numero adeguato ai partecipanti e che ci sia la possibilità di alimentare carica batterie e altre piccole attrezzature elettriche. Naturalmente sono necessari anche servizi igienici considerando la lunga permanenza nei locali di gara. Per aumentare il confort dei partecipanti si può pensare a predisporre un piccolo servizio ristorazione.

2.3 Preparazione pista

Il disegno della pista è a discrezione dell'organizzatore, ma sono presenti alcuni vincoli:

- tutti i pezzi di pista utilizzata devono provenire dai kit pista "Japan Cup" a tre corsie,
- il progetto deve tenere conto dello spazio disponibile nella struttura ospitante facendo particolare attenzione a posizionare l'area di partenza, questa deve essere rettilinea e vicino all'ingresso pista.
- il progetto della pista deve tener conto che tutte le corsie devono avere un livello di difficoltà simile per avere la massima uniformità di punteggio durante la gara,
- nel progetto della pista devono essere presenti almeno 2 ponti (consigliati 4 o 5), questi non devono mai essere posti direttamente consecutivi l'uno all'altro,
- devono essere presenti almeno 2 varianti (waves) ma non più di 6 e non più di 2 in successione, da evitare il posizionamento delle stesse in pieno rettilineo,
- deve essere presente almeno 1 parabolica, in caso di due o più paraboliche queste non devono mai essere poste direttamente consecutive l'una all'altra,
- non devono essere presenti sloop o loop (per la scarsa disponibilità degli stessi)
- la lunghezza della piste deve essere compresa tra i 110 e i 170 metri di sviluppo,

Il disegno della pista deve essere presentato a Tamiya Italia prima degli eventi e deve essere disponibile in formato digitale per la pubblicazione nel sito www.tamiya.it entro il venerdì precedente all'evento; va garantita la segretezza del progetto fino alla sera prima dell'evento e, soprattutto, non deve essere consentito effettuare prove in pista ai partecipanti prima dell'inizio dell'evento.

La pista va montata saldando tutte le giunzioni con del nastro adesivo cartaceo (a voi la scelta del tipo purché stabile e sottile) e deve essere precedentemente pulita da polvere e residui di prodotti lubrificanti. La pista deve essere interamente recintata e deve presentare un unico varco di accesso.

Sarà cura dell'organizzatore posizionare e rendere operativo il sistema di rilevamento tempi utilizzato, in caso di Lap Timer, ne verranno montati due alla distanza di 1 metro per garantire ridondanza in caso di malfunzionamenti.

2.4 Diffusione regolamenti, norme e classifiche

All'atto dell'iscrizione ogni partecipante accetta in maniera implicita ed insindacabile i regolamenti e tutto il contesto organizzativo inerente alla gara.

Considerando la provenienza da tutto il territorio nazionale dei partecipanti è bene esporre il regolamento ufficiale in diversi punti all'interno del locale di gara in modo da garantire la visibilità e la presa visione da parte dei partecipanti. Il regolamento, sia tecnico che sportivo, ed eventuali note e norme di comportamento da osservare possono anche essere distribuite sui vari tavoli predisposti per i partecipanti.

2.5 Norme di sicurezza

Ogni organizzatore ha il compito di assicurarsi che gli eventi si svolgano in sicurezza, per fare ciò ha la possibilità di istruire i racer sulle norme di comportamento da osservare e su particolari divieti imposti. L'inosservanza di tali norme può causare l'estromissione dall'evento.

2.5 Tavolo controlli

Il tavolo dei controlli deve essere opportunamente preparato per garantire l'applicazione del regolamento tecnico. Il materiale necessario per l'applicazione del regolamento tecnico è:

- copia del regolamento,
- calibro,
- spessimetro (da 1mm) e piano di riferimento,
- dima (scatola di ingombro con misure regolamentari),
- salita del ponte,
- salita della parabolica.

Il giudice tecnico deve sapere applicare il regolamento e utilizzare gli strumenti opportuni per le misurazioni, il giudice tecnico si riserva il diritto di far smontare il modello al concorrente per controlli approfonditi sulle parti del modello.

In caso di qualsiasi dubbio lo staff potrà riunire una commissione tecnica sfruttando a totale discrezione la competenza dei racers/organizzatori presenti alla manifestazione.

Alla fine di ogni controllo le decisioni prese sono: immediate, inespugnabili, irreversibili.

2.6 Direzione corsa

La direzione di corsa deve avere un apposito spazio riservato al giudice di gara e ai suoi collaboratori. Strumenti necessari per la direzione gara sono:

- lista iscrizioni (fornita da Tamiya Italia),
- lista degli iscritti effettivi alla gara,
- moduli per la gestione della gara (cartacei e/o digitali),
- eventualmente portatile – stampante per la realizzazione delle classifiche oppure tabellone.

Per garantire ai partecipanti la comprensione delle varie fasi di gara è possibile, se si utilizzano supporti informatici, dedicare un monitor o un video proiettore alla visualizzazione in tempo reale della classifica parziale.

2.7 Attività in gara

In questa sezione sono raccolte e illustrate le principali attività da svolgere durante gli eventi ufficiali.

2.8 Briefing

La prima attività da svolgere dopo l'apertura del campo di gara è quella di illustrare brevemente a tutti i partecipanti presenti le principali norme di gara. Va spiegato il programma di gara e la modalità di svolgimento della stessa; vanno illustrati i principali controlli ai quali possono essere sottoposti i modelli; vanno illustrate le norme sportive e il regolamento di pista e vanno indicate le norme di sicurezza da rispettare all'interno della manifestazione.

2.9 Convalida iscrizioni

In questa fase ogni concorrente dovrà convalidare la propria preiscrizione al tavolo del giudice di gara ritirando il numero di gara e accettando tutte le norme relative all'evento.

Per la convalida iscrizione è necessario:

- Aver effettuato la preiscrizione alla gara stessa come da modalità descritte nell'annuncio gara,
- Presentare un documento di identità, se richiesto dallo staff, per comprovare la corrispondenza tra l'iscrizione e la convalida della stessa.
- In caso di concorrente minorenni è necessario un accompagnatore adulto o la delega dello stesso,

Il giudice di gara provvederà ad aggiornare la lista dei partecipanti effettivi presenti all'evento approntando la lista per la gestione della gara.

La convalida delle iscrizioni è possibile fino al termine delle prove libere, in caso di partecipanti che arrivassero dopo l'inizio della fase a tempi non sarà possibile accettarli alla manifestazione.

3.0 Accesso in pista

L'accesso alla pista va regolamentato in base alle regole pubblicate nel Regolamento Sportivo. E' necessaria la presenza di un collaboratore di pista che mantenga traccia (sui cartellini dei partecipanti o altrove) delle prove libere effettuate e che controlli che l'ordine di chiamata durante le prove a tempo sia rispettato.

3.1 Procedura di partenza e arrivo

Per garantire uniformità a tutti i concorrenti la distanza di partenza dei modelli dai sensori del rilevamento tempi deve essere fissa e ben segnata sulla pista..

Per la procedura di partenza nelle fasi a punti deve essere utilizzata la "paletta" cercando di mantenere i modelli fermi sullo start il meno possibile (chiedendo la collaborazione dei racer), in caso di comportamenti scorretti nella procedura di partenza si potrà ricorrere a sanzioni.

Al segnale di partenza i racers sono tenuti a:

- partire tutti nello stesso senso di marcia, che non cambia mai durante il corso della gara,
- partire immediatamente senza trattenere ulteriormente il modello,
- non sono ammesse spinte ai modelli in fase di partenza,

in caso di falsa partenza di uno o più racer questi perderanno la manche in corso senza alcun recupero.

Quando il proprio modello avrà effettuato tre giri di pista, percorrendola quindi per l'intera lunghezza i racers sono tenuti a riprendere il proprio modello ben oltre la linea di traguardo, i giudici terranno cura dell'ordine d'arrivo e/o del tempo di completamento dei tre giri.

Per le manche a punti può anche essere utilizzato il sistema di rilevamento tempi se è in grado di gestire correttamente tre concorrenti in pista.

3.2 Parco chiuso

L'obiettivo del parco chiuso è quello di definire i finalisti facendo sfidare nella stessa manche i migliori concorrenti delle eliminatorie, in caso di racers con punteggio o tempo pari si valuterà la fase eliminatoria precedente per delineare l'accesso al parco chiuso.

All'interno del luogo di gara deve essere predisposto un apposito spazio per il parco chiuso dove verranno raccolti i soli modelli qualificati alle fasi finali, il numero dei modelli ammessi varia a seconda del numero dei partecipanti e delle tempistiche di gara.

Come requisito per l'ingresso al parco chiuso verranno controllate le vetture di ciascun concorrente ammesso, se questa non risponderà ai requisiti descritti nel regolamento tecnico il concorrente sarà squalificato e verrà sostituito con quello successivo nella classifica eliminatorie;

eventuali concorrenti squalificati dopo aver passato i controlli tecnici del parco chiuso non verranno reintegrati con altri concorrenti per non rallentare lo svolgimento della gara.

Durante il parco chiuso le modalità di gara per l'assegnazione punti possono variare a discrezione dell'organizzatore come descritto precedentemente, rimane il divieto per tutti i partecipanti del parco chiuso di uscire con o senza il proprio modello dallo stesso per tutta la durata fase, pena azzeramento punteggio finora conquistato.

All'interno del parco chiuso sono ammesse tutte le modifiche regolamentari e l'utilizzo dei prodotti concessi dallo staff sotto la supervisione di almeno un giudice tecnico:

sia in caso di malfunzionamento che di semplice manutenzione, il concorrente può ripristinare o sostituire piccole parti danneggiate purché sia pronto nei tempi di chiamata;

si ricorda infine che sono specificamente vietate:

- Tutte le modifiche dimensionali dell'assetto tali da dover ricontrollare il modello;
- Sostituzione dell'intero modello, del motore o delle batterie;
- Utilizzo di prodotti chimici che possano sporcare la pista in qualsiasi maniera;

3.3 Finali

Le finali delineano le posizioni definitive della prima e della seconda triade di racers a fine gara.

Alle fasi finali accedono solamente i racers che hanno passato tutte le fasi eliminatorie predisposte dall'organizzatore, in caso di racers con punteggio o tempo pari si valuterà la fase eliminatoria precedente per delineare i due gruppi di finalisti;

se uno o più concorrenti delle due triadi di finalisti/semifinalisti rinuncia di sua volontà a partecipare a quest'ultima fase non verrà ripristinato con alcun altro concorrente e gli verrà assegnata l'ultima posizione nella rispettiva finale/semifinale;

se non sarà possibile avere tutti i finalisti per il 4°,5°,6° posto si provvederà ad assegnare la posizione finale in base al punteggio della fase precedente senza alcuna semifinale;

Se la fase precedente alle finali è a regime di parco chiuso, questo regime rimane nella sua interezza, verrà consentita solo la sostituzione di una coppia di batterie.

Sarà cura dell'organizzatore svolgere nel seguente ordine:

- Annuncio con la prima e la seconda triade di semi finalisti e finalisti, pulizia pista,
- Preparazione finali con uscita dei racers e modelli fuori dalle prime 6 posizioni, i racers finalisti potranno uscire dal parco chiuso per la preparazione delle batterie lasciando il loro modello sul tavolo dei giudici,
- Semifinali 4°, 5°, 6° Posto, tre manches a punti con rotazione delle corsie, la scelta della corsia in prima manche viene effettuata dal racer "testa di serie" nella fase precedente;
- Finali 1°,2°,3° Posto, tre manches a punti con rotazione delle corsie, la scelta della corsia in prima manche viene effettuata dal racer "testa di serie" nella fase precedente

Tutti i dettami riguardo le procedure di partenza sopra citate rimangono invariati anche nelle finali.

3.4 Recuperi manche.

In caso di involontarie situazioni anomale, che esulano dal normale svolgimento delle manches eliminatorie, sarà possibile recuperare le sole manches eliminatorie a fine del turno di prove in corso; la direzione gara si riserva il pieno diritto di decidere sulla praticabilità e sul motivo del recupero, tutti e i soli motivi per cui si può recuperare una manches sono:

- Errore del sistema di rilevamento tempi;
- Interruzione della manche in corso da parte dello staff;
- Urto diretto subito al proprio modello da parte di fattori esterni (quali altre macchine o parti di essi);

3.5 Pulizia della pista

La pulizia della pista va garantita in tutte le fasi di gara. Al termine di ogni turno di prove e quando se ne presenta la necessità i collaboratori di pista hanno il compito di pulire la pista con particolare attenzione ai ponti.

In caso di lubrificanti in pista è il caso di inasprire i controlli a fine manche sull'abuso di prodotti.

3.6 Esposizione classifiche

Durante l'evento è buona norma pubblicare e rendere disponibili ai partecipanti le classifiche parziali, per fare questo si può utilizzare un tabellone oppure, se si utilizzano supporti digitali, si può stampare la classifica e esporla, o ancora si può dedicare un monitor o un video-proiettore allo scopo.

3.7 Controlli

I controlli tecnici potranno essere eseguiti dai giudici tecnici in tutte le fasi di gara:

- durante prove libere: sono controlli orientativi che non comportano sanzioni per i partecipanti che hanno la possibilità di sistemare il modello senza perdere il diritto alla prova;
- prima delle prove a tempo: sono i controlli eseguiti prima di accedere in pista a svolgere le prove a tempo, in caso di irregolarità tecnica il concorrente perde il diritto alla prova corrente;
- dopo le prove a tempo: sono i controlli eseguiti dopo che il partecipante ha effettuato la prova a tempo. In caso di irregolarità tecnica riscontrata il tempo/punteggio eventualmente segnato non verrà convalidato e quindi la prova sarà persa;
- durante il parco chiuso: sono i controlli effettuati all'inizio del parco chiuso. In questa fase ogni modifica deve essere fatta sotto la supervisione di un giudice tecnico.

E' buona norma controllare il modello di tutti i partecipanti almeno una volta durante le fasi di gara e sicuramente ai concorrenti che segnano buoni tempi.

I principali controlli da effettuare sono:

- Incisione telaio: va controllato che sul telaio del modello risulti inciso il nome o il nick name del possessore del modello.
- Conformità generale: vanno controllate le misure massime, il numero di roller, il montaggio degli accessori e delle autocostruzioni, ecc...
- Controllo dinamico: controllo dell'altezza da terra in piano, controllo delle parti a contatto con il fondo durante eventuali cambi di pendenza (ponte/parabolica), controllo delle parti di contatto con le sponde della pista.
- Motore: tipo di motore ed eventuali manomissioni.
- Eccessi di lubrificanti: va controllata la presenza di eccessi di lubrificanti che possono lasciare residui in pista.

3.8 Premiazione & Consegna classifica finale

Al termine delle fasi di gara si svolgerà la premiazione secondo la classifica finale dando giusto rilievo ai vincitori e comunque ringraziando tutti coloro che hanno partecipato e collaborato all'evento.

Al termine dell'evento è responsabilità dell'organizzatore inviare tramite fax o e-mail (info@tamiya.it) a Tamiya Italia la documentazione relativa all'evento che deve comprendere:

- lista di iscritti effettivamente presenti all'evento,
- classifica a tempo,
- classifica finale dopo le fasi a punti
- copia della documentazione intermedia della fase a punti.

La mancata consegna di uno solo dei documenti richiesti può pregiudicare la convalida dell'evento per problemi di trasparenza.

4. Dinamica di gara

Le principali dinamiche di gara sono:

4.1 – Accoglienza:

- Convalida iscrizione
- Consegna numeri

4.2 - Prove libere:

➔ due/tre ore di prove libere

- Coda dei partecipanti
- Controlli preliminari
- Controllo Accesso in pista
- Prova

4.3 - Fasi eliminatorie:

- Coda dei partecipanti
- Controlli entrata
- Svolgimento manche
- Controlli uscita
- Termine turno
- Pulizia pista
- Pubblicazione classifiche parziali

➔ Ripetuto per ogni partecipante
(o terna di partecipanti)

➔ Ripetuto per ogni turno,
alternando le due categorie

4.4 - Selezione partecipanti:

- Pubblicazione classifica definitiva a tempi
- Eventuale foto di tutti i modelli e partecipanti intervenuti all'evento
- Comunicazione dei qualificati per la fase successiva
- Accesso dei modelli al parco chiuso

4.5 - Fasi finali:

- Controlli in parco chiuso
- Manche a punti
- Controllo modifiche

4.6 - Premiazione

4.7 - Comunicazione risultati a Tamiya Italia