

REGOLAMENTO SPORTIVO 2008:

1) Conoscenza del regolamento:

- Ogni concorrente è tenuto a prendere visione dei regolamenti ed accettarli nella loro interezza;

2) Modalità di gara:

- La modalità di gara verrà illustrata dall'organizzazione di ogni singolo evento;

3) Modelli iscritti:

- Sul telaio di ogni modello iscritto deve essere inciso il nome/cognome o nickname del possessore;

4) Scambi di vettura:

- Durante la gara è severamente vietato scambiare o prestare i propri modelli a terzi,
- è inoltre vietato l'uso di altri racer come prestanome,
- In caso di dubbio che un concorrente stia gareggiando con un modello costruito e studiato da altri, potrà essergli richiesto di smontare e rimontare il proprio modello o descriverne alcune caratteristiche onde provare che ne sia l'effettivo costruttore";

5) Accesso alla pista:

- L'accesso alla pista è riservato unicamente ai concorrenti iscritti alla gara,
- durante le manche solo i concorrenti coinvolti hanno l'autorizzazione di accedere alla pista,
- nessuno può scendere in pista senza l'autorizzazione esplicita dei Giudici di Gara;

6) Prove in pista:

- Le prove in pista sono regolate da decisioni organizzative in durata e numero,
- non possono essere effettuate prove ad esclusione di quelle indicate dai Giudici di Gara;

7) Tempi di chiamata:

- E' obbligatorio rispettare i tempi di chiamata, pena l'esclusione dalla manche;

8) Interferenze con la pista:

- Nessun concorrente deve toccare/muovere la pista senza il consenso dei Giudici di gara;

9) Regolamento di pista:

- Durante lo svolgimento di una manche un modello considerato "fuori" non potrà più essere rimesso in pista, ciò avviene nel caso in cui il Giudice di Gara decreta che:
 - Il modello ha abbandonato la propria corsia di marcia,
 - Il modello è rimasto bloccato lungo la pista,
 - Il modello ha invaso, anche temporaneamente, un'altra corsia,
 - Il modello sia stato doppiato, sarà cura dell'organizzazione rimuovere il modello prima di eventuali contatti, in caso ciò non avvenga la manche sarà ripetuta senza il modello doppiato,
 - In caso di urto contro eventuali protezioni e rientro in pista nella propria corsia, il modello sarà, comunque, considerato "fuori";
 - Il modello ha perso dei pezzi in pista e ha danneggiato un altro concorrente con i pezzi persi o ha danneggiato la pista per la mancanza dei pezzi persi;
- In caso un modello perda una ruota e questa venga prontamente rimossa la vettura può continuare a condizione che non danneggi la pista od ostacoli un altro concorrente.

10) Controlli:

- I controlli verranno effettuati a discrezione dei giudici in qualsiasi momento, qualora il modello risultasse non conforme al regolamento tecnico verrà escluso dalla manche. Nel caso di modifiche che aggirano volontariamente il regolamento si procederà con l'esclusione del racer dalla gara. I controlli prevedono:
 - controllo dei requisiti tecnici della vettura,
 - verifica delle misure limite,
 - controllo dell'altezza da terra, effettuato su superficie piana e lungo tutta la vettura.
 - controllo dinamico della vettura spenta in pista, per rilevare eventuali parti di contatto con il fondo o con le sponde della pista non ammesse,
 - verifica della meccanica,
 - verifica del motore,
 - verifica della corrispondenza delle pile a quelle permesse,
 - verifica della presenza di modifiche non permesse,
 - verifica della costruzione dei freni per la categoria Expert,
 - verifica della pulizia del modello, in qualunque categoria il modello non deve presentare eccessi di lubrificanti o di liquidi sulle gomme che possano sporcare la pista.

11) Decisioni dei giudici:

- In caso di controversie sul regolamento o sulla gestione gara, le decisioni spettano alla direzione gara, le decisioni hanno effetto: immediato, definitivo, incontestabile.

12) Sanzioni:

- In caso di violazione da parte dei racer di direttive regolamentari, saranno presi provvedimenti disciplinari. I provvedimenti prevedono:
 - ammonizione verbale: per inosservanza delle procedure di gara,
 - alla seconda ammonizione per la stessa infrazione si verrà esclusi dalla manche in corso.
 - penalizzazione in gara (modifica dei risultati): per ripetuta inosservanza delle procedure di gara,
 - esclusione ed allontanamento dalla gara: per comportamento antisportivo o pesanti violazioni delle procedure di gara.